



CONCORSO ADOTTA UN PESCE POVERO

TEMA “ LE AVVENTURE DI UN PESCE POVERO”

REGOLAMENTO DELLA COMMISSIONE D'ESAME

Ai fini della valutazione degli elaborati si costituirà una commissione di valutazione, composta da cinque soggetti: 1 dirigente responsabile del Dipartimento Pesca dell'Assessorato regionale, 1 funzionario del Comune di Mazara del Vallo, un tecnico esperto di grafica scelto fra i componenti del gruppo di lavoro del progetto, due insegnanti estratti a sorte fra le scuole aderenti al presente concorso.

Gli elaborati saranno suddivisi per livello dalla 3^a classe elementare fino alla 1^a media inferiore degli istituti partecipanti nel territorio di Mazara del Vallo.

La Commissione esaminerà gli elaborati prodotti e in base alla creatività e all'originalità dell'idea premierà i vincitori nelle diverse categorie sopra citate.

Per ciascuna categoria si formerà una classifica dei primi 10 migliori elaborati, per un totale di n. 40 premiati.

Gli elaborati, ai fini della valutazione, saranno resi opportunamente in forma anonima. Un addetto della società Aninga provvederà, pertanto, a codificare ciascun elaborato pervenuto apponendo un numero progressivo in basso a destra a cui corrisponderà eguale numero sulla scheda di partecipazione riposta in fascicolatore separato per ciascun livello di classe.

Il punteggio sarà articolato secondo la seguente griglia:

A) Espressività grafica (tecnica utilizzata, uso dei colori, fantasia delle forme)	MAX 50 PUNTI
B) Espressività comunicativa (creatività ed originalità rispetto al tema del progetto)	MAX 50 PUNTI



Ciascun componente della commissione avrà, pertanto, a sua disposizione la possibilità di attribuire da 0 a 10 punti per ciascuna voce A) e B). Ogni elaborato potrà raggiungere quindi un punteggio max di 100.

Si procederà ad elaborare una graduatoria completa , in cui eventuali elaborati in ex equo saranno estratti a sorte per il premio vincente.

La graduatoria finale dei primi 5 elaborati per livello di classe sarà pubblicata sul sito del progetto e sul sito del Comune di Mazara del Vallo.

I migliori elaborati saranno premiati il **19 dicembre 2008** , nell'ambito dell'evento conclusivo del progetto, presso l'HOTEL RUGGERO II di Mazara del Vallo nella Via Montevideo alle ore 09.30, con dei Libri gioco sul mare e Libri didattici appartenenti alla collana editoriale De Agostini inoltre sarà istituito un premio speciale al plesso scolastico aderente all'iniziativa che avrà avuto il maggior numero di premiati al concorso. Il premio in palio sarà un Pc Portatile.

Diverso riconoscimento riceveranno gli elaborati delle due classi della scuola pilota "Peppino Impastato" di Palermo.

Gli elaborati pervenuti saranno oggetto di valutazione e sarà premiata la partecipazione degli alunni con premi ad hoc.

